

Kerhokisan sääntömuutosehdotuksia

Säännöt

Kilpailuluokat ovat:

- • Hidas töltti
- • Vapaavalintainen tempo tölttiä
- • Lisätty töltti
- • Töltti vapain ohjin
- • Ravi
- • Käynti
- • Laukka
- • Passi

Luokat ratsastetaan kuten finaaleissa, kuuluttajan opastamana molempiin suuntiin (pl. passi, jossa jokaisella ratsukolla on kolme yritystä). Kussakin luokassa paikalliskerhoa edustaa yksi ratsukko, ellei paikalliskerho ole lähettänyt kisoihin useampaa joukkuetta. Radalla on samanaikaisesti enintään kuusi ratsukkoa. Jos luokkaan osallistuu useampi ratsukko, niin osallistujat jaetaan kahteen eri ryhmään.

Osallistuvat ratsukot

Jokainen paikalliskerho valitsee luokkiin osallistuvat ratsukot eli joukkueen tai joukkueet. Valinta voidaan tehdä karsintakilpailulla tai muilla perusteilla. On suositeltavaa, että jokaisessa lajissa on eri ratsukko. Jos paikalliskerho niin päättää, sallitaan sama ratsukko useammassa lajissa. Kilpailuissa ei ole erikseen luokkia eri ikäryhmille.

Hevoson on oltava Suomen Hippoksen rekisterissä islanninhevosena ja/tai rekisteröity World Fenguriin tai hevosella on alkuperäistodistus FEIF-maasta. Hevosella tulee olla voimassa oleva rokotus. Rokotustodistus on esitettävä kisapaikalla ilmoittautumisen yhteydessä.

Ratsastajan on oltava edustamansa paikalliskerhon jäsen. Edustaa voi vain yhtä paikalliskerhoa.

Pisteytys ja palkitseminen

Tuomarit antavat ratsukoille pisteet jokaisen luokan jälkeen.

Tämän jälkeen jokainen luokka pisteytetään siten, että paras ratsukko saa 10 pistettä, toinen 8 pistettä, kolmas 6 pistettä, neljäs 4 pistettä ja kaikki loput 2 pistettä. Luokkien jälkeen paikalliskerhon ratsukoiden pisteet lasketaan yhteen ja eniten pisteitä kerännyt kerho voittaa kilpailun. Jos kaksi paikalliskerhoa päätyy tasapisteisiin, ratkaistaan voittaja parhaimmilla luokkakohtaisilla pisteillä (=kaikkien luokkien arvostelupisteet lasketaan yhteen).

Voittanut paikalliskerho palkitaan kiertopokaalilla.

Muutosehdotuksia

1. Joukkueet olisi merkittävä selkein värikoodein. Värinauhat ovat hyvä idea, mutta tuskinpa järjestävällä kerholla on jokaista väriä se kahdeksan kappaletta. Myös nauhojen vaihdot collecting ringissä hidastavat kisan sujumista. Lisäksi joukkueilla on saattanut olla omia yhtenäisiä värejä paidoissa tms, ja ne nauhojen kanssa saattavat hämmentää kuuluttajaa. Kisan järjestäjä voisi määrätä ilmoittautumisen yhteydessä joka joukkueelle värin, ja joukkue saisi itse huolehtia tuon värin yhtenäisillä värinauhoilla ja vielä mahdollisesti muulla selkeällä tavalla (paidat, kypärän päälliset tms.) Tämä on tärkeää etenkin, jos yhdestä kerhosta tulee useampi joukkue.

2. Vapain ohjin töltti-osiossa viimeiseksi radalle ratsastava joutuu heittämään ohjat pois ihan kylmiltään, eikä ehdi valmistella hevosta kunnolla. Ehdotetaan, että siinä alussa ratsastetaan radalle oikeaan kierrokseen, ja kun kaikki ovat saapuneet, hidastetaan käyntiin, vaihdetaan suuntaa ja siitä ohjat pois.

3. Rajoitetaan saman ratsukon osallistumista useaan lajiin. Tuo ratsukkojen rajaus voisi olla, että sama ratsukko (heppa+kuski) saisi mennä vain kerran, ja sama hevonen eri ratsastajilla max 3 kertaa. Sama ratsastaja eri hevosilla myös max 3 kertaa. Näin pysyisi se hauskuus ja ajatus joukkueesta eikä siitä kuka saa lassottua yhden tai kaksi SM-voittajaa vetämään koko kattauksen.

Yksi ehdotus saman ratsukon rajaamisesta oli, että täydellä joukkueella loppupisteiden kerroin olisi 1, seitsemällä ratsukolla 0,9, kuudella ratsukolla 0,8 ja viidestä alaspäin 0,5. Näin muutamalla huipulla olisi vaikeampi pärjätä kuin täydellä "tavisryhmällä".

4. Lisätään yhtenä vaihtoehtona esitettäväksi töltti temponvaihtelut. Jokaisella joukkueella olisi edelleen valittavanaan kahdeksan osiota, mutta vaihtoehtoja olisi yhdeksän. Eli jos kerhossa on vaikea löytää passiratsukkoa tai vapain ohjin tölittäjää, he voivat ottaa temponvaihtelut tilalle.